

ROMAIN COLOMBET

Ingénieur logiciel

Permis B

- ☎ non disponible
- ✉ cv.colombet@readonlymain.fr
- 🏠 Toulouse, France
- 🌐 Romain Colombet

COMPÉTENCES CONFIRMÉES

TECHNIQUES

- Développer des application en C#
- Mettre en place de la virtualisation
- Mettre en place une API REST
- Optimiser les processus DevOps
- Concevoir et designer des interfaces utilisateurs modernes
- Proposer et développer des outils internes à l'attention des développeurs et graphistes
- Analyser la qualité du code du projet
- Optimiser les performances d'un projet pour appareils mobiles
- Proposer et mettre en place des évolutions du système informatique
- Créer des simulations en VR/AR

GESTION DE PROJET

- Encadrer une équipe de 5 personnes sur des projets
- Rédiger des documentations et rétro-conceptions
- Préparer et suivre des réunions hebdomadaires avec les clients
- Communiquer en anglais avec des clients internationaux
- Négocier les délais et ressources avec les clients
- Concevoir des projets complexes adaptés au besoin
- Assumer des choix techniques adaptés aux besoins, aux ressources et aux délais
- Gérer le versionning des projets et s'assurer de leur propreté

TECHNOLOGIES

- C#, Visual Studio (.NET, WPF)
- Git (Gitlab, Github, Git bash, Git-flow, SVN)
- DevOps (Gitlab CI/CD, Jenkins, Proxmox, VMware, Docker, SonarQube)
- Conception (UML, PlantUML, Mockup, Orienté Objet)
- C/C++, Java, Kotlin, Python, Go, Flutter, Dart
- Linux, Windows, Android, IOS
- Réalité Mixte (Meta, Pico, Android, OpenXR, Unity SDK)
- Figma (UI, UX, Maquettage Web/Smartphone)
- Modélisation 3D (Blender, Fusion, Sketchfab, FreeCAD)
- Unity 3D, Godot

- Forte capacité d'adaptation
- Curiosité

- Sens de l'organisation
- Réactivité

- Autonomie
- Discrétion

EXPÉRIENCES

DÉVELOPPEMENT APPLICATIF

De septembre 2024 à aujourd'hui
Toulouse - France

APPRENTI INGÉNIEUR INFORMATIQUE

De septembre 2021 à septembre 2024
Numix - France

AUTRE EXPÉRIENCES

PROJET IOT - TERRARIUM AUTOMATISÉ - C/C++

Albi 81000 / 2024
Conception 3D et électronique avec Fusion 360 / FreeCAD et KiCad. Programmation d'un ESP32-H2-MINI en C++.
Prototypage avec Arduino Uno et différents ESP32.

SALON - PRÉSENTATION AU LAVAL VIRTUAL

Laval 53000 / 2024
Stand Numix au Laval Virtual 2024

GAME JAM - JEUX VIDÉO AVEC GODOT

Rodez et Albi / 2022 à 2025
Global Game Jam. Responsable organisation et participant.
<https://readonlymain.itch.io/>

FORMATIONS ET DIPLÔMES

ÉCOLE D'INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

3iL Rodez - Rodez / 2024
Ingénierie informatique

TOEIC 805/990

3iL, Rodez / 2023

SEMESTRE MOBILITÉ EN NORVÈGE

3iL, Rodez / Août - Décembre 2023

DUT EN INFORMATIQUE

IUT de Rodez - Rodez / 2021
Informatique générale

BAC S-SI (SCIENCES DE L'INGÉNIEUR)

Lycée Louis-Rascol - Albi / 2019
Option ISN (Informatique et Science du Numérique)
Mention Euro (Anglais)

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Musique (guitare, flûte, composition)
- Dessin (digital art, pixel art, UI)
- Game dev (Godot, Unity, Unreal Engine)
- Modélisation 3D (Blender, Fusion)